Министерство образования Московской области Частное образовательное учреждение среднего профессионального образования Полольский колледж «Парус»



УТВЕРЖДАЮ: Директор колледжа И.А. Севостъяпова « 2023 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА Учебной дисциплины

ОП.06 «История дизайна»

Специальность: 54.02.01 Дизайн (по отраслям)

Рабочая программа дисциплины ОП.06 История дизайна.

составлена в соответствии с гребованиями Федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования ФГОС СПО (Приказ Минпросвещения России от 05.05.2022 N 308) по специальности 54.02.01 Дизайн (по отраслам).

Рабочая программа предназначена для обучения студентов конпеджа, изучающих ОП.06 История дизайна в качестве обязательной дисциплины общепрофессиональной подготовки.

Рабочая программа учебной дисциплины рассмотрена и одобрена на заседании предметно-цикловой комиссии общепрофессиональных дисциплин. Протокол № 1 от «28» августа 2023 г.

Разработчик:

<u>М. каф</u> преподаватель Линисвекая И.А.

согласовано:

Председатель ПЦК общепрофессиональных дисциплип

Шевелева И.В.

« 15 » a Beyera 2023 r.

СОДЕРЖАНИЕ

1.	ПАСПОРТ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	стр 3
2.	СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	4
3.	УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	12
4.	КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	12

1. ПАСПОРТ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ «ИСТОРИЯ ДИЗАЙНА»

1.1. Область применения программы

Рабочая программа учебной дисциплины является частью программы подготовки специалистов среднего звена в соответствии с ФГОС по специальности СПО 54.02.01 Дизайн (по отраслям).

1.2. Место дисциплины в структуре ППССЗ:

Учебная дисциплина «История дизайна» является общепрофессиональной дисциплиной профессионального цикла по специальности СПО 54.02.01 «Дизайн» (по отраслям)» и направлена на формирование общих и профессиональных компетенций:

- ОК 1. Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.
- OK 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.
- ОК 3. Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.
- ОК 4. Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.
- OК 5. Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.
- ОК 6. Работать в коллективе, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями.
- OK 7. Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), за результат выполнения заданий.
- OK 8. Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации.
- ОК 9. Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности.
- ПК 1.1. Проводить предпроектный анализ для разработки дизайнпроектов.

1.3. Цели и задачи дисциплины – требования к результатам освоения дисциплины:

В результате освоения дисциплины обучающийся должен уметь:

- ориентироваться в исторических эпохах и стилях;
- проводить анализ исторических объектов для целей дизайн проектирования;

В результате освоения дисциплины обучающийся должен знать:

- основные характерные черты различных периодов развития предметного мира;
- современное состояние дизайна в различных областях экономической деятельности.

1.4. Рекомендуемое количество часов на освоение программы дисциплины:

максимальной учебной нагрузки обучающегося 78 часов, в том числе: обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося 42 часа; самостоятельной работы обучающегося 36 часов.

2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ 2.1. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	Объем часов	
Максимальная учебная нагрузка (всего)	78	
Обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего)	42	
в том числе:		
практические занятия	-	
контрольные работы	-	
Самостоятельная работа студента (всего)	36	
Итоговая аттестация в форме зачёта в 3 семестре		

2.2. Тематический план и содержание учебной дисциплины «История дизайна»

Наименование разделов и тем	Содержание учебного материала, практические работы, самостоятельная работа обучающихся	Объем часов	Урове нь освоен ия
1	2	3	4
Раздел 1.	дизайн, его содержание, цели возможности	2	
Тема 1.1.	Содержание учебного материала	2	
Дизайн - составной	Дизайн - формальная деятельность человека		
элемент экономической	Дизайн - формальная деятельность человека и составной элемент		
системы. Область	экономической системы.		1
применения дизайна.	Дизайн и другие виды предметного творчества.		1
Понятие красоты и	Дизайн и художественное конструирование.		
пользы	Область дизайна.		
	Понятие красоты и пользы.		
Раздел 2.	ПРЕДМЕТНЫЙ МИР В ЭПОХУ РЕМЕСЛЕННОГО ПРОИЗВОДСТВА	10	1
	Содержание учебного материала	2	1
Тема 2.1	Зарождение ремесла. Стихийный дизайн.		
Зарождение ремесла.	Древнеегипетская цивилизация. Целостность и органичность предметного		
Древнеегипетская	мира. Знаковость орнаментов.		2
цивилизация	Предметы обихода. Влияние египетской материальной культуры на развитие		
	предметного мира		
Тема 2.2	Содержание учебного материала	2	
Античный мир.	Античная Греция - великая цивилизация прошлого.		2
Единство	Единство художественной системы предметного мира.		
художественной	Эстетика архитектуры и костюма.		

системы предметного мира Древней Греции	Связь ремесла и художественного творчества. Эстетика целесообразности. Самостоятельная работа обучающихся: Анализ предметного мира и орнаментов Древнего Египта. Анализ предметного мира Древней Греции.	2	
	Содержание учебного материала	2	
Тема 2.3 Особенности бытового пространства Древнего	Древний Рим. Особенности бытового пространства. Характерные черты эстетического идеала, проявившиеся в костюме. Эстетика целесообразности. Знаковая роль вещей.		3
Рима	Самостоятельная работа обучающихся: выполнение презентаций, подготовка докладов по теме: Сравнение предметного мира Древнего Рима с предметным миром Древней Греции	2	
РАЗДЕЛ 3.	ПРЕДМЕТНЫЙ МИР СРЕДНЕВЕКОВЬЯ	6	
	Содержание учебного материала	2	
Тема 3.1. Романский период. Ремёсла и искусство раннего средневековья	Содержание учебного материала Ремесла и художественная деятельность в раннем средневековье. Романский стиль. Основные эстетические представления. Влияние церкви на них.	2	2

	Самостоятельная работа обучающихся:	2	
	Презентация на тему «Ремёсла позднего средневековья.»	<i>L</i>	
Раздел 4.	ЭПОХА ВОЗРОЖДЕНИЯ	6	
Тема 4.1	Содержание учебного материала	2	
Колыбель эпохи	Колыбель Возрождения - Италия.		2
Возрождения - Италия.	Изменения в духовной и материальной жизни общества.		
Изменения в духовной	Самостоятельная работа обучающихся:		
и материальной жизни	подготовка докладов: Анализ изменений в духовной и материальной жизни	2	
общества	общества в эпоху Возрождения.		
Тема 4.2	Содержание учебного материала	2	
Первые научные	Первые научные достижения.		3
достижения.	Неразрывность художественного и технического творчества.		
Новый эстетический	Новый эстетический идеал		
идеал, его отражение в	Его отражение в предметном мире.		3
предметном мире	Расцвет мануфактурного производства.		
Расцвет	Искусство Возрождения в странах Европы Испании, Англии, Франции,		
мануфактурного	Германии.		
производства			
Искусство	Самостоятельная работа обучающихся:	2	
Возрождения в странах	выполнение презентаций: Анализ нового эстетического идеала эпохи	2	
Европы	Возрождения.		
Раздел 5.	ПРЕДМЕТНЫЙ МИР 17 ВЕКА	4	
Тема 5.1	Содержание учебного материала	2	-
Стиль барокко, его	Стиль барокко, его характерные черты.		2
характерные черты.	Наступление эпохи промышленного производства, развитие мануфактур.	2	3
Наступление эпохи	The symmetry of the symmetry o		3
промышленного			
производства, развитие			

мануфактур			
Раздел 6.	ПРЕДМЕТНЫЙ МИР 18 ВЕКА	6	
Тема 6. 1	Содержание учебного материала	2	
Развитие стиля рококо,	Развитие стиля «рококо», его основные черты.		2
его основные черты.	Новые принципы построения жилого пространства.		
Новые принципы	Принципы работы материала, конструкции.		
построения жилого			
пространства			
Тема 6.2	Содержание учебного материала	2	
Стиль классицизма,	Промышленная революция, технические изобретения.		2
проникновение	Стиль «классицизм», проникновение античных идей в сознание общества.		3
античных идей в	Стиль ампир, его характерные черты		3
сознание общества.	Самостоятельная работа обучающихся:	2	
Стиль Ампир.	Подготовка презентации: «Анализ стиля классицизм.»	2	
Раздел 7.	ПРОМЫШЛЕННАЯ РЕВОЛЮЦИЯ И ПРОБЛЕМЫ ДИЗАЙНА В 19 В.	12	
T 7.1	Содержание учебного материала	2	
Тема 7.1	XIX - век технического прогресса.		1
19в-век Технического	Промышленная революция		2
прогресса. Разрыв	Разрыв между техникой и эстетикой.		
между техникой и эстетикой	Самостоятельная работа обучающихся:	2	
эстетикои	подготовка докладов Изучение и анализ технического прогресса 19 века.	2	
Тема 7.2	Содержание учебного материала	2	
Идеи Джона Рескина в	Идеи Джона Рескина (1819-1900).		2
области дизайна.	Машинное производство - копирование ремесленных изделий.		2
Уильям Моррис-	Уильям Моррис (1834-1896) - первый теоретик дизайна.		
первый теоретик	Самостоятельная работа обучающихся: подготовка докладов Анализ	2	
дизайна	деятельности Уильяма Морриса.	2	
Тема 7.3	Содержание учебного материала	2	

Эклектика - основной	Эклектика - основной художественный признак предметного искусства XIX		3
художественный	века.		
признак предметного	Появление стиля «модерн» в условиях смешанного характера производства.		
искусства 19в.	Основные черты нового стиля, отказ от прямой преемственности стилей.		
Появление стиля	Самостоятельная работа обучающихся:		
модерн, его основные	Презентации на тему: Изучение и анализ эклектики и стиля модерн.	2	
черты			
Раздел 8.			
СТАНОВЛЕНИЕ		24	
ДИЗАЙНА			
Тема 8.1	Содержание учебного материала	2	
Первые школы	«Веркбунд», и первый дизайнер Петер Беренс.		2
дизайна. "Веркбунд" и	Идеи Германа Мутезиуса		
первый дизайнер Петер	Идеи Ван де Вельде.		
Беренс	Самостоятельная работа обучающихся: подготовка докладов, презентаций	2	
Берене	Анализ деятельности "Веркбунда".	2	
Тема 8.2	Содержание учебного материала	2	
"Баухауз"- первая	«Баухауз» первая школа художественного конструирования.		2
школа	Новые принципы подготовки художников промышленности.		
художественного	Самостоятельная работа обучающихся:	2	
конструирования	подготовка докладов, презентаций Анализ деятельности "Баухауза".	2	
	Содержание учебного материала	2	
Тема 8.3	Конструктивизм.		2
Конструктивизм	Функционализм.		
Зарождение дизайна в	Стиль ар-деко.		
СССР. Образование	Самостоятельная работа обучающихся: доклад Изучение стиля	2	
ВХУТЕМАС	конструктивизм.		
(ВХУТЕИН)	Содержание учебного материала	2	
	Образование ВХУТЕМАС (ВХУТЕИН).		2

	Новые идеи.]
	Победа на Международной выставке декоративного искусства и		
	промышленности в 1925 г, в Париже.		
	Самостоятельная работа обучающихся:	2	
	Подготовка презентаций Изучение стиля конструктивизм.		
	Содержание учебного материала	2	
Тема 8.4	1.Первые советские дизайнеры - В. Татлин (1885-1953), А. Родченко (1891-1956), Л. Попова (1889-1924), Л. Лисицкий.		2
Первые советские	Самостоятельная работа обучающихся:		
дизайнеры	Подготовка презентаций Анализ дизайнерской деятельности первых советских	2	
	дизайнеров.		
T. 0.5	Содержание учебного материала	2	
Тема 8.5	1.Пионеры американского дизайна.		3
Развитие дизайна в	2. Движение «Искусство и ремесла», «Стайлинг».		
США. Пионеры американского дизайна	Самостоятельная работа обучающихся: подготовка презентаций Анализ	2	-
американского дизаина	дизайнерской деятельности пионеров американского дизайна.	2	
Раздел 9.	дизайн после второй мировой войны	4	
	Содержание учебного материала	2	
	Особенности развития дизайна в различных странах после второй мировой		1
	войны.		
Тема 9.1	Роль дизайна в обеспечении коммерческого успеха.		
Роль дизайна в	Дома моды и промышленное производство одежды. Технический прогресс и		
обеспечении	мода.		
коммерческого успеха			
	Самостоятельная работа обучающихся:		
	Подготовка презентаций: Изучение и анализ технического прогресса после	2	
	второй мировой войны.		
Раздел 10.	СОВРЕМЕННЫЙ ДИЗАЙН	4	

	Содержание учебного материала	2	
Тема 10.1	1.Стилевые особенности современного дизайна.		2
Стилевые особенности	1.Способы продвижения дизайн -продукта.		
современного дизайна	2.Особенности состояния дизайна на современном этапе развития, его		
Способы продвижения	стилистика.		
дизайн - продукта:	3.Возрастающее влияние экологии и культурологических факторов. 4.Способы		
выставки,	продвижения дизайн - продукта: выставки, демонстрации и т.д.		
демонстрации и т.д.	Самостоятельная работа обучающихся:	2	
	Презентация Анализ стилевых особенностей современного дизайна.	2	
	ВСЕГО	78	

Для характеристики уровня освоения учебного материала используются следующие обозначения:

- 1. ознакомительный (узнавание ранее изученных объектов, свойств);
- 2. репродуктивный (выполнение деятельности по образцу, инструкции или под руководством);
- 3. продуктивный (планирование и самостоятельное выполнение деятельности, решение проблемных задач).

3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

3.1. Требования к минимальному материально-техническому обеспечению

Реализация программы дисциплины требует наличия учебного кабинета «Дизайна».

Оборудование учебного кабинета: рабочее место преподавателя, посадочные места по количеству студентов, доска; раздаточный материал, схемы, таблицы.

Технические средства обучения: персональный компьютер, мультимедиа проектор.

3.2. Информационное обеспечение обучения

Перечень рекомендуемых учебных изданий, Интернет-ресурсов, дополнительной литературы

Основные источники

- 1. Лаврентьев А. Н. История дизайна. М.: Гардарики, 2015. 326 с.
- 2. Хан-Магомедов С.О. Пионеры советского дизайна. М.: Галарт, 2010.- 424 с.
- 3. Михайлов С. История дизайна. М.: Союз дизайнеров России, 2012.(Электронный учебник).
- 4. Михайлов С., Михайлова А. Основы дизайна. М.: ДК Квартал, 2014.- 562 с.
- 5. Аронов В.Р. Художник и предметное творчество. М.: Просвещение, 2011.-652 с.

Дополнительные источники

- 1. http://www.mchs.gov.ru/
- 2. http://www.i2r.ru/static/255/out18768.shtml

4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Контроль и оценка результатов освоения дисциплины осуществляется преподавателем в процессе проведения практических, тестирования, а также выполнения студентами индивидуальных заданий, проектов, исследований.

Результаты обучения (освоенные умения, усвоенные знания)	Формы и методы контроля и оценки результатов обучения
В результате изучения дисциплины студент должен уметь:	Устный и
- ориентироваться в исторических эпохах и стилях;	письменный опрос
- проводить анализ исторических объектов для целей дизайн –	Подготовка
проектирования.	рефератов,
В результате изучения дисциплины студент должен знать:	докладов,
- основные характерные черты различных периодов развития	выполнение
предметного мира;	презентаций, зачёт
- современное состояние дизайна в различных областях	,
экономической деятельности.	